[**shell中if条件字符串、数字比对，[[ ]]和[ ]区别**](http://www.cnblogs.com/include/archive/2011/12/09/2307905.html)

引用：

<http://www.51testing.com/?uid-7701-action-viewspace-itemid-13731>

<http://blog.csdn.net/sunboy_2050/article/details/6836382>

[shell 括号](http://hi.baidu.com/masterfoo/blog/item/63f2c4f2f4be4dc87831aa30.html)

学习shell的时候总是被shell里的条件判断方式搞得头疼，经常不知道改 用[],[[]],(())还是test,let，而很少有书把它们的关系讲解的很清楚(应该是我悟性差或是看书太少)，今天总结一下，基础的东西如它们 的使用方法不再赘述，重点说说它们的区别的使用时应该注意的地方。  
  
先说[]和test，两者是一样的，在命令行里test expr和[ expr ]的效果相同。test的三个基本作用是判断文件、判断字符串、判断整数。支持使用与或非将表达式连接起来。要注意的有：  
  
1.test中可用的比较运算符只有==和!=，两者都是用于字符串比较的，不可用于整数比较，整数比较只能使用-eq, -gt这种形式。无论是字符串比较还是整数比较都千万不要使用大于号小于号。当然，如果你实在想用也是可以的，对于字符串比较可以使用尖括号的转义形式， 如果比较"ab"和"bc"：[ ab \< bc ]，结果为真，也就是返回状态为0.  
  
然后是[[ ]]，这是内置在shell中的一个命令，它就比刚才说的test强大的多了。支持字符串的模式匹配（使用=~操作符时甚至支持shell的正则表达 式）。简直强大的令人发指！逻辑组合可以不使用test的-a,-o而使用&&,||这样更亲切的形式(针对c、Java程序员)。当 然，也不用想的太复杂，基本只要记住  
1.字符串比较时可以把右边的作为一个模式（这是右边的字符串不加双引号的情况下。如果右边的字符串加了双引号，则认为是一个文本字符串。），而不仅仅是一个字符串，比如[[ hello == hell? ]]，结果为真。

另外要注意的是，使用[]和[[]]的时候不要吝啬空格，每一项两边都要有空格，[[ 1 == 2 ]]的结果为“假”，但[[ 1==2 ]]的结果为“真”！后一种显然是错的

3.最后就是let和(())，两者也是一样的(或者说基本上是一样的，双括号比let稍弱一些)。主要进行算术运算(上面的两个都不行)，也比较适合进 行整数比较，可以直接使用熟悉的<,>等比较运算符。可以直接使用变量名如var而不需要$var这样的形式。支持分号隔开的多个表达式

####################################################################################################################################

1. 首先，尽管很相似，但是从概念上讲，二者是不同层次的东西。  
"[["，是关键字，许多shell(如ash bsh)并不支持这种方式。ksh, bash(据说从2.02起引入对[[的支持)等支持。  
"["是一条命令， 与test等价，大多数shell都支持。在现代的大多数sh实现中，"["与"test"是内部(builtin)命令，换句话说执行"test"/"["时不会调用/some/path/to/test这样的外部命令(如果有这样的命令的话)。

2.[[]]结构比Bash版本的[]更通用。在[[和]]之间的所有的字符都不会被文件扩展或是标记分割，但是会有参数引用和命令替换。

用[[ ... ]]**测试**结构比用[ ... ]更能防止脚本里的许多逻辑错误。比如说，&&,||,<和>操作符能在一个[[]]测试里通过，但在[]结构会发生错误。

3.(( ))结构扩展并计算一个算术表达式的值。如果表达式值为0，会返回1或假作为退出状态码。一个非零值的表达式返回一个0或真作为退出状态码。这个结构和先前test命令及[]结构的讨论刚好相反。

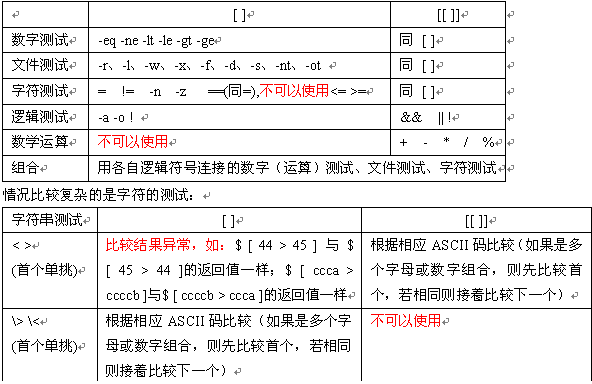
4.[ ... ]为shell命令，所以在其中的表达式应是它的命令行参数，所以串比较操作符">" 与"<"必须转义，否则就变成IO改向操作符了(请参看上面2中的例子)。在[[中"<"与">"不需转义；  
由于"[["是关键字，不会做命令行扩展，因而相对的语法就稍严格些。例如  
在[ ... ]中可以用引号括起操作符，因为在做命令行扩展时会去掉这些引号，而在[[ ... ]]则不允许这样做。

5.[[ ... ]]进行算术扩展，而[ ... ]不做

**6.[[ ... && ... && ...  ]] 和 [ ... -a ... -a ...] 不一样，[[ ]] 是逻辑短路操作，而 [ ] 不会进行逻辑短路**

1）在ksh中的test  
数字的运算可使用let、(( )) ，其中运算时不需要变量$符号，运算符为 +、-、\*、/、% ，不建议使用expr  
数字的比较使用 (( )) ，其运算符 >、>=、<、<=、==、!=  
可以使用算术扩展，如：(( 99+1 <= 101 ))  
字符表达式的比较使用 [[ ]] ，其运算符 =、!=、-n、-z  
文件表达式的测试使用 [[ ]] ，其运算符 -r、-l、-w、-x、-f、-d、-s、-nt、-ot  
逻辑表达式的测试使用 [[ ]] ，其运算符 !、&&、||  
数字比较、字符比较、逻辑测试可以组合，如$ [[ "a" != "b" && 4 -gt 3 ]]  
支持bash中的通配符扩展，如：[[ hest = h??t ]] 、[ hest = h\*t ]]  
使用 (( )) 时，不需要空格分隔各值和运算符，使用 [[ ]] 时需要用空格分隔各值和运算符。

2）bash与ksh中的 [[ ]] 不同  
在redhat9的bash中也可以使用 [[ ]] 符号。但是建议严格按照上面的原则使用。  
在bash中，数字的比较最好使用 (( ))，虽说可以使用 [[ ]]，但若在其内使用运算符 >、>=、<、<=、==、!= 时，其结果经常是错误的，不过若在 [[ ]] 中使用 [ ] 中的运算符“-eq、-ne、-le、-lt、-gt、-ge”等，还尚未发现有错。因此诸如$ [[ " a" != “b” && 4 > 3 ]] 这类组合（见上）也不可以在bash中使用，其出错率很高。  
例：[[ "a" != "b" && 10 > 2 ]] 判断结果就不正常。  
诸如 [ 2 \< 10 ]、[[ 2 < 10 ]] 都是不要使用。使用算术扩展最好用 (( 99+1 == 100 )) ，而不要使用[[ 99+1 -eq 100 ]] 。

[####################################################################################################################################[](http://www.51testing.com/batch.download.php?aid=4440)](http://www.51testing.com/batch.download.php?aid=4440)

####################################################################################################################################

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 运算符 | 描述 | 示例 |
| 文件比较运算符 | | |
| -e filename | 如果 filename 存在，则为真 | [ -e /var/log/syslog ] |
| -d filename | 如果 filename 为目录，则为真 | [ -d /tmp/mydir ] |
| -f filename | 如果 filename 为常规文件，则为真 | [ -f /usr/bin/grep ] |
| -L filename | 如果 filename 为符号链接，则为真 | [ -L /usr/bin/grep ] |
| -r filename | 如果 filename 可读，则为真 | [ -r /var/log/syslog ] |
| -w filename | 如果 filename 可写，则为真 | [ -w /var/mytmp.txt ] |
| -x filename | 如果 filename 可执行，则为真 | [ -L /usr/bin/grep ] |
| filename1 -nt filename2 | 如果 filename1 比 filename2 新，则为真 | [ /tmp/install/etc/services -nt /etc/services ] |
| filename1 -ot filename2 | 如果 filename1 比 filename2 旧，则为真 | [ /boot/bzImage -ot arch/i386/boot/bzImage ] |
| 字符串比较运算符 （请注意引号的使用，这是防止空格扰乱代码的好方法） | | |
| -z string | 如果 string 长度为零，则为真 | [ -z "$myvar" ] |
| -n string | 如果 string 长度非零，则为真 | [ -n "$myvar" ] |
| string1 = string2 | 如果 string1 与 string2 相同，则为真 | [ "$myvar" = "one two three" ] |
| string1 != string2 | 如果 string1 与 string2 不同，则为真 | [ "$myvar" != "one two three" ] |
| 算术比较运算符 | | |
| num1 -eq num2 | 等于 | [ 3 -eq $mynum ] |
| num1 -ne num2 | 不等于 | [ 3 -ne $mynum ] |
| num1 -lt num2 | 小于 | [ 3 -lt $mynum ] |
| num1 -le num2 | 小于或等于 | [ 3 -le $mynum ] |
| num1 -gt num2 | 大于 | [ 3 -gt $mynum ] |
| num1 -ge num2 | 大于或等于 | [ 3 -ge $mynum ] |

|  |
| --- |
|  |
| 测试命令  　　test命令用于检查某个条件是否成立，它可以进行数值、字符和文件3个方面的测试，其测试符和相应的功能分别如下。  　　（1）数值测试：  　　-eq 等于则为真。  　　-ne 不等于则为真。  　　-gt 大于则为真。  　　-ge 大于等于则为真。  　　-lt 小于则为真。  　　-le 小于等于则为真。  　　（2）字串测试：  　　= 等于则为真。  　　!= 不相等则为真。  　　-z字串 字串长度伪则为真。  　　-n字串 字串长度不伪则为真。  　　（3）文件测试：  　　-e文件名 如果文件存在则为真。  　　-r文件名 如果文件存在且可读则为真。  　　-w文件名 如果文件存在且可写则为真。  　　-x文件名 如果文件存在且可执行则为真。  　　-s文件名 如果文件存在且至少有一个字符则为真。  　　-d文件名 如果文件存在且为目录则为真。  　　-f文件名 如果文件存在且为普通文件则为真。  　　-c文件名 如果文件存在且为字符型特殊文件则为真。  　　-b文件名 如果文件存在且为块特殊文件则为真 |

条件变量替换:   
   Bash Shell可以进行变量的条件替换,既只有某种条件发生时才进行替换,替换   
条件放在{}中.   
(1) ${value:-word}

       当变量未定义或者值为空时,返回值为word的内容,否则返回变量的值.

(2) ${value:=word}

       与前者类似,只是若变量未定义或者值为空时,在返回word的值的同时将

       word赋值给value

(3) ${value:?message}

       若变量以赋值的话,正常替换.否则将消息message送到标准错误输出(若

       此替换出现在Shell程序中,那么该程序将终止运行)

(4) ${value:+word}

       若变量以赋值的话,其值才用word替换,否则不进行任何替换

(5) ${value:offset}   
       ${value:offset:length}   
       从变量中提取子串,这里offset和length可以是算术表达式.

(6) ${#value}

       变量的字符个数

(7) ${value#pattern}   
       ${value##pattern}   
       去掉value中与pattern相匹配的部分,条件是value的开头与pattern相匹配   
       #与##的区别在于一个是最短匹配模式,一个是最长匹配模式.

(8) ${value%pattern}

       ${value%%pattern}   
       于(7)类似,只是是从value的尾部于pattern相匹配,%与%%的区别与#与##一样

(9) ${value/pattern/string}

       ${value//pattern/string}   
       进行变量内容的替换,把与pattern匹配的部分替换为string的内容,/与//的区别与上同

注意: 上述条件变量替换中,除(2)外,其余均不影响变量本身的值

#!/bin/bash

var1="1"  
var2="2"

下面是并且的运算符-a，另外注意，用一个test命令就可以了，还有if条件后面的分号

if test $var1 = "1"-a $var2 = "2" ; then  
   echo "equal"  
fi

下面是或运算符 -o，有一个为真就可以

if test $var1 != "1" -o $var2 != "3" ; then  
   echo "not equal"  
fi

下面是非运算符 ！  
if条件是为真的时候执行，如果使用！运算符，那么原表达式必须为false

if ! test $var1 != "1"; then  
   echo "not 1"  
fi

以上三个if都为真，所以三个echo都会打印

在一个文档把这几个运算法说的一塌糊涂，于是自己动手实验了一下

------------------------------------------------------------------------------------------------------

shell字符串比较、判断是否为数字

二元比较操作符,比较变量或者比较数字.注意数字与字符串的区别.  
  
整数比较  
  
-eq       等于,如:if [ "$a" -eq "$b" ]  
-ne       不等于,如:if [ "$a" -ne "$b" ]  
-gt       大于,如:if [ "$a" -gt "$b" ]  
-ge       大于等于,如:if [ "$a" -ge "$b" ]  
-lt       小于,如:if [ "$a" -lt "$b" ]  
-le       小于等于,如:if [ "$a" -le "$b" ]  
<       小于(需要双括号),如:(("$a" < "$b"))  
<=       小于等于(需要双括号),如:(("$a" <= "$b"))  
>       大于(需要双括号),如:(("$a" > "$b"))  
>=       大于等于(需要双括号),如:(("$a" >= "$b"))  
  
字符串比较  
=       等于,如:if [ "$a" = "$b" ]  
==       等于,如:if [ "$a" == "$b" ],与=等价  
       注意:==的功能在[[]]和[]中的行为是不同的,如下:  
       1 [[ $a == z\* ]]    # 如果$a以"z"开头(模式匹配)那么将为true  
       2 [[ $a == "z\*" ]] # 如果$a等于z\*(字符匹配),那么结果为true  
       3  
       4 [ $a == z\* ]      # File globbing 和word splitting将会发生  
       5 [ "$a" == "z\*" ] # 如果$a等于z\*(字符匹配),那么结果为true  
       一点解释,关于File globbing是一种关于文件的速记法,比如"\*.c"就是,再如~也是.  
       但是file globbing并不是严格的正则表达式,虽然绝大多数情况下结构比较像.  
!=       不等于,如:if [ "$a" != "$b" ]  
       这个操作符将在[[]]结构中使用模式匹配.  
<       小于,在ASCII字母顺序下.如:  
       if [[ "$a" < "$b" ]]  
       if [ "$a" \< "$b" ]  
       注意:在[]结构中"<"需要被转义.  
>       大于,在ASCII字母顺序下.如:  
       if [[ "$a" > "$b" ]]  
       if [ "$a" \> "$b" ]  
       注意:在[]结构中">"需要被转义.  
       具体参考Example 26-11来查看这个操作符应用的例子.  
-z       字符串为"null".就是长度为0.  
-n       字符串不为"null"  
       注意:  
       使用-n在[]结构中测试必须要用""把变量引起来.使用一个未被""的字符串来使用! -z  
       或者就是未用""引用的字符串本身,放到[]结构中。虽然一般情况下可  
       以工作,但这是不安全的.习惯于使用""来测试字符串是一种好习惯.

Yorking Alan